

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины ОПЦ.13 Проектирование и разработка интерфейсов

1. Цели и задачи УД

Цель:

-овладение теоретическими и практическими основами современных технологий проектирования графического интерфейса пользователя

Задачи:

-овладение технологией проектирования структуры web-сайта как информационной системы;

-изучение и применение интегрированных сред разработки Web -приложений под управлением современных операционных систем для реализации прикладных проектов, ориентированных на решение различных задач; – изучить и научиться применять программирование на языке разметки HTML и языке программирования PHP для решения прикладных задач, ориентированных на глобальные коммуникации.

2. Место дисциплины в структуре ППСЗ

Программа учебной дисциплины является частью образовательной программы подготовки специалистов среднего звена по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование утвержденной приказом Министерством образования и науки РФ № 1547 от 09.12.2016, в части освоения общепрофессионального цикла

3. Результаты освоения УД

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

уметь:

-проектировать графический интерфейс пользователя;

- разрабатывать интерфейс пользователя веб-приложений в соответствии с техническим заданием

знать:

-основные понятия, технологии и области знания для проектирования графического интерфейса пользователя информационных систем

-языки программирования и разметки для разработки клиентской и серверной части веб-приложений

4.Количество часов на освоение программы

объем образовательной программы в академических часах 108 часов, в том числе:
учебная нагрузка обучающегося во взаимодействии с преподавателем 108 часов;

5. Контроль результатов освоения УД: виды текущего контроля, формы промежуточной аттестации

Текущий контроль: контроль выполнения практических работ, тестовых заданий, устный опрос

Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачёта